

# Montageanleitung für Heckleuchtenschutzgitter Jeep Wrangler 2007

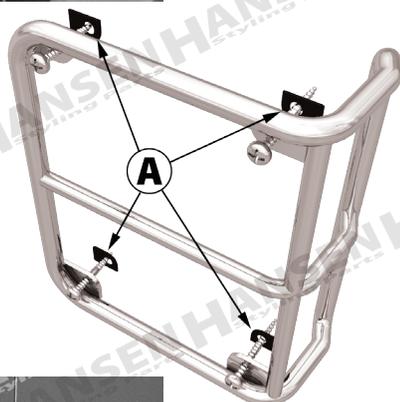
Im Lieferumfang enthalten sind:

- 2 VA Heckleuchtenschutzgitter
- 4 VA Schrauben M 4,5 x 40
- 4 VA Schrauben M 5 x 45
- Gummimaterial



Links: Achten Sie nach dem Lösen der Schrauben darauf, dass das Lampenglas nicht von der Lampe fällt.

Rechts: Schneiden Sie sich aus dem mitgelieferten Gummimaterial kleine Unterlegstücke zurecht - etwa so, wie auf dieser Zeichnung zu sehen. Das ideale Werkzeug zur Herstellung eines Loches in Gummi ist entweder eine Lochzange oder ein schlichter Bürolocher.



Links und links unten:

Es macht Sinn, die Schrauben samt Unterleggummis an das Lampengitter zu stecken, dann die Schrauben in die vorgesehenen Löcher einzuführen, die Gummiteile optimal zu positionieren und anschließend die Schrauben fest zu ziehen.



Der Anbau des Heckleuchtenschutzgitters ist denkbar einfach:

Bitte lösen Sie zunächst die vier Kreuzschlitzschrauben, welche das Lampenglas halten. Achten Sie bitte nach dem Lösen der Schrauben darauf, dass Ihnen das Glas nicht auf den Fuß fällt.

Wohlweislich haben Sie sich aus dem mitgelieferten Gummimaterial vier ansprechende Unterlegstücke zurecht geschnitten, die in etwa so aussehen, wie die mit (A) gekennzeichneten Teile in unserer Zeichnung. Sie werden zwischen Lampengitter und Lampenglas plziert und verhindern mechanische Beschädigungen des Glases durch den Druck des festgezogenen Metallbügels.

Sie haben zwei Schraubenlängen zur Verfügung: zwei kurze Schrauben halten das Gitter an der Seite zur Fahrzeugmitte hin, zwei längere Schrauben sollen an der Außenseite sitzen. Achten Sie auf akkuraten Sitz der Gummiteile und befestigen Sie das Gitter ausreichend. Genauso verfahren Sie mit der anderen Heckleuchte - Fertig!

Hansen-Styling-Parts wünscht Ihnen viel Freude an diesem Produkt.



Vorher.....

.....und nachher.



©Hansen-Styling-Parts  
Dorfstrasse 9 • 24247 Mielkendorf  
Fon: 04347 / 70 69 70 • Fax: 3201  
hansenstylingparts@t-online.de  
www.hansen-styling-parts.de